

IRON & GLORY™

REVERSI

HOW TO PLAY / SPIELWEISE
CÓMO JUGAR / COMMENT JOUER

Players take turns placing pegs on the board in order to capture pegs of the opposite colour between two of their own.

Once an opponent's pegs are captured, they are then flipped or 'reversed' to the active player's colour. The player with the most pegs of their colour on the board at the end of the game wins.

HOW TO PLAY

1. Divide the pegs between two players. One plays black side up, the other plays white. Black goes first.
2. Each player's first two pegs **must** be played in the centre square.
3. Players can then **only** place pegs next to an opponent's **and** capture one or more of the opponent's pegs between their own. Fig. 1 shows all possible positions black can play.
4. In Fig. 2 black has played and flipped a captured white peg. The positions white can now play are marked X.
5. Pegs can be captured vertically, horizontally or diagonally but only in one direction at a time. Fig. 3 shows all possible captures if black plays at X, but only one group can be flipped.
6. The game ends when the board is full or once a player is unable to place a peg. The player with the most pegs on the board at this point wins.

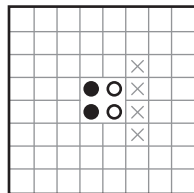


Fig. 1

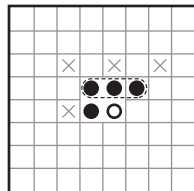


Fig. 2

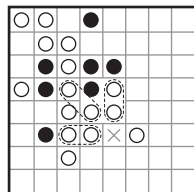


Fig. 3

Die Spieler platzieren abwechselnd Spielsteine auf dem Spielbrett, um Spielsteine der anderen Farbe zwischen zwei ihrer eigenen zu fangen.

Sobald ein gegnerischer Spielstein erobert wurde, wird er auf die Farbe des aktiven Spielers gedreht oder „umgedreht“. Der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Steine seiner Farbe auf dem Brett hat, gewinnt.

SPIELVERLAUF

1. Teilen Sie die Spielsteine zwischen den beiden Spielern auf. Einer spielt mit der schwarzen Seite nach oben, der andere mit der weißen. Schwarz beginnt.
2. Die ersten beiden Spielsteine eines jeden Spielers **müssen** auf das mittlere Feld gespielt werden.
3. Die Spieler können dann **nur** Steine neben die eines Gegners setzen **und** einen oder mehrere gegnerische Steine zwischen ihren eigenen schlagen. vAbb.1 zeigt alle möglichen Positionen, die Schwarz spielen kann.
4. In Abb.2 hat Schwarz einen weißen Spielstein geschlagen (gefangen) und umgedreht. Die Positionen, die Weiß jetzt spielen kann, sind mit X markiert.
5. Die Spielsteine können vertikal, horizontal oder diagonal gefangen werden, aber immer nur in eine Richtung. Abb.3 zeigt alle möglichen Spielzüge, wenn Schwarz auf X spielt, aber nur eine Gruppe kann umgedreht werden.
6. Das Spiel endet, wenn das Brett voll ist oder wenn ein Spieler keinen Stein mehr setzen kann. Der Spieler, der zu diesem Zeitpunkt die meisten Spielsteine auf dem Brett hat, gewinnt.

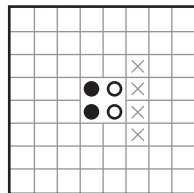


Abb. 1

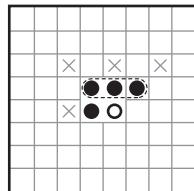


Abb. 2

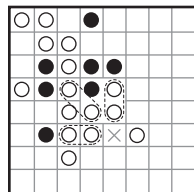


Abb. 3

Los jugadores se turnan para colocar fichas en el tablero con el fin de capturar fichas del color opuesto entre dos de las suyas.

Una vez capturadas las fichas de un adversario, se giran o "invierten" al color del jugador activo. Gana el jugador que tenga más fichas de su color en el tablero al final de la partida.

CÓMO JUGAR

1. Divide las fichas entre dos jugadores. Uno juega con la cara negra hacia arriba y el otro con la blanca. Las negras van primero.
2. Las dos primeras fichas de cada jugador deben jugarse en la casilla central.
3. A continuación, los jugadores sólo pueden colocar fichas junto a las de un adversario y capturar una o varias fichas del adversario entre las suyas. La Fig.1 muestra todas las posiciones posibles que pueden jugar las negras.
4. En la Fig.2 el negro ha jugado y volteado una clavija blanca capturada. Las posiciones que las blancas pueden jugar ahora están marcadas con una X.
5. Las fichas pueden capturarse en vertical, horizontal o diagonal, pero sólo en una dirección cada vez. La Fig.3 muestra todas las posibles capturas si el negro juega en X, pero sólo un grupo puede ser girado.
6. El juego termina cuando el tablero está lleno o cuando un jugador no puede colocar una ficha. Gana el jugador que tenga más fichas en el tablero en ese momento.

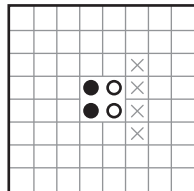


Fig.1

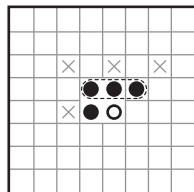


Fig.2

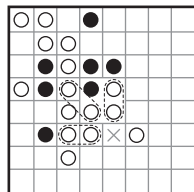


Fig.3

Deux joueurs placent à tour de rôle des pions sur le plateau dans le but de piéger ceux de l'adversaire entre deux des leurs.

Les pions capturés sont alors retournés et deviennent de la couleur de l'autre joueur. Le joueur ayant le plus de pions de sa couleur sur le plateau à la fin de la partie la remporte.

COMMENT JOUER

1. Répartissez les pions entre les deux joueurs. L'un jouera les noirs, l'autre les blancs. Les noirs commencent.
2. Chaque joueur doit effectuer ses deux premiers mouvements dans le carré situé au centre du plateau.
3. Ils devront poser leur pion sur une case adjacente à un pion de la couleur adverse, et tenter de capturer un ou plusieurs pions adverse(s) entre les leurs. L'image n°1 indique les mouvements possibles des pions noirs.
4. Sur l'image n°2, les pions noirs ont piégé un pion blanc. Les mouvements possibles des pions blancs sont marqués d'un X.
5. Les pions peuvent avancer à la verticale, à l'horizontale ou à la diagonale, mais dans une seule direction à la fois. L'image n°3 indique les mouvements possibles des pions noirs s'ils jouent en X. Toutefois, un seul pion blanc pourra être retourné.
6. La partie se termine lorsque le plateau est plein ou si l'un des joueurs n'arrive plus à placer de pions. Le joueur ayant le plus de pions sur le plateau à ce moment remporte la partie.

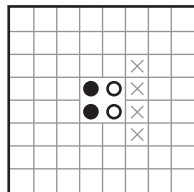


Image n°1

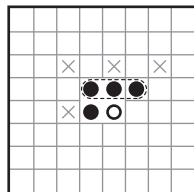


Image n°2

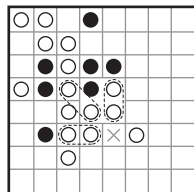


Image n°3



UK
CA



WARNING! CHOKING HAZARD - CONTAINS SMALL PARTS. Not suitable for children under 3 years. Retain information for reference.



ACHTUNG! ERSTICKUNGSGEFAHR - KLEINTEILE. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Informationen zum nachschlagen aufbewahren.



ATENCIÓN! PELIGRO DE ASFIXIA - PIEZAS PEQUEÑAS. No apto para niños menores de 3 años. Guarde la información para futuras referencias.



ATTENTION! RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - CONTIENT DE PETITES PIÈCES. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Conservez ces informations.

Luckies™

DESIGN BY LUCKIES FOR SUCK UK LTD
LUCKIES.CO.UK | ALL RIGHTS RESERVED
UK - LONDON, ENGLAND, NW1 9AY
EU - 36 AVENUE HOCHÉ 75008 PARIS
USA - 120 RESOURCE AV MD 21550



PAP



MADE IN CHINA | FABRIQUÉ EN CHINE | IN CHINA HERGESTELLT | HECHO EN CHINA

BATCH 7426